

Aan «Vereniging», «VerenigingID»  
p/a «Teamleider»  
«Straat» «Huisnummer»  
«Postcode» «Plaats»  
«Land»

betreft	kenmerk	datum
KNSB-Jeugdclubcompetitie 2011	11/WJcc/0987/EB	10 augustus 2011

Geachte teamleider,

Net nadat de competitiegids voor de KNSB-Jeugdclubcompetitie 2011 was verzonden, bereikte ons het bericht dat er een onoverkomelijk probleem is met het spelen in het gebouw van De Drietand op 8 oktober 2011. De organisatie ziet op deze korte termijn geen andere mogelijkheid dan deze speelronde een week te verplaatsen naar 15 oktober 2011.

De verschuiving geldt voor zowel de Meesterklasse A, C, D, als Promotieklasse A NW, ZW en MO. De verschuiving in de Meesterklasse D en Promotieklasse A is nodig omdat anders twee zaterdagdagen in de kalender voor regionale activiteiten worden uitgesloten. De speellocaties genoemd in de gids blijven gelijk aan die van 8 oktober. De organisatoren van deze speelronde, Messemaker, BSG en Minerva, worden gevraagd om hun speelaccommodatie van 8 naar 15 oktober om te zetten.

Een andere wijziging betreft de Promotieklasse A. MSV-VSM heeft zich als 24<sup>e</sup> team gemeld voor deelname in de Promotieklasse A. Dit betekent de volgende wijzigingen in de poule indelingen van Noord West en Zuid West (Midden Oost blijft gelijk):

- Rijswijk verschuift van Zuid West naar de poule Noord West (als nummer 8);
- BSG speelt in de 1<sup>e</sup> ronde thuis tegen Rijswijk;
- MSV-VSM komt in poule Zuid West erbij als nummer 8;
- Het Kasteel (was 8) verschuift naar nummer 7 van Zuid West;
- De Combinatie speelt in de eerste ronde thuis tegen MSV-VSM;
- Messemaker speelt in de eerste ronde thuis tegen Het Kasteel;
- Gegevens MSV-VSM, contactpersoon P. Geene, [Patrick.geene@gmail.com](mailto:Patrick.geene@gmail.com), 043-3433343.

Onze excuses voor deze late wijzigingen.  
Vooralsnog wensen wij uw team veel succes.

Met vriendelijke groet,  
KONINKLIJKE NEDERLANDSE SCHAAKBOND,



Eric van Breugel

bijlagen:  
cc: organisatie, wedstrijdleiders, secretariaat regionale jeugdleiders