

KNSB-Regels Schaken voor teams op Playchess

1. Algemeen

- 1.1 Wedstrijden worden gespeeld over het internet met behulp van het programma 'Playchess'.
- 1.2. Alle spelers van een team dienen gelijktijdig op playchess aanwezig te zijn.
- 1.3. De spelers dienen in het bezit te zijn van een geldig PlayChess account.
- 1.4 De Voorwaarden lidmaatschap KNSB internetschaak zijn van kracht.
- 1.5. De wedstrijden kunnen vanuit huis of op een openbare locatie (bijv. de school) gespeeld worden.
- 1.6. Partijen worden gespeeld in één van de toernooi-kamers onder 'Koninklijke Nederlandse Schaakbond'.

2. De wedstrijdleider

- 2.1
 - a De KNSB kan een wedstrijdleider aanstellen.
 - b Indien de KNSB geen wedstrijdleider aanstelt dan benoemt elk thuisteam een niet-spielende wedstrijdleider
- 2.2 De wedstrijdleider kan bepalen de start met maximaal een half uur uit te stellen, als de omstandigheden daarom vragen.

3. De wedstrijden

Het achteraf inhalen of vooruitspelen van wedstrijden is niet mogelijk.

4. Eerlijk spel

- 4.1. Spelers dienen hun partijen te spelen zonder adviezen van derden.
- 4.2. Het gelijktijdig gebruik maken van schaakprogramma's is ten strengste verboden.
- 4.3. Om de kans op vals spel te beperken worden partijen tijdens het spelen en na afloop gecontroleerd door PlayChess.
- 4.4. Indien bij een speler vals spel wordt geconstateerd, dan wordt deze speler direct voor een half jaar geschorst voor alle KNSB internetschaakactiviteiten. Tevens worden zijn partijen reglementair verloren verklaard.
- 4.5. Een team waarvan een speler betrapt is op vals spel wordt uitgesloten van de rest van de lopende competitie.

5. Technische problemen

- 5.1. Spelers zijn zelf verantwoordelijk voor een goed werkende computer met de noodzakelijke programma's en een goed werkende internetverbinding.
- 5.2. Technisch falen betekent verlies van de partij.

6. Slotbepalingen

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, bepaalt de wedstrijdleider.

Bijlage

Ad 5.2. Bij het verbreken van de verbinding blijft de klok doorlopen. Als de speler op tijd terug is, dan kan de partij voortgezet worden. Zo niet, dan is de partij verloren.