

Reglement NK individueel via internet

1. De wedstrijd

- 1.1 Het NK bestaat uit vier voorronden van elk negen ronden zwitsers en open inschrijving.
- 1.2 Na de voorronden wordt een toernooi gehouden voor 16 spelers volgens de knock-out formule.
- 1.3 Spelers spelen op een zelf gekozen locatie met zelf gekozen apparatuur.
- 1.4 Hulpmiddelen zoals schaaksoftware zijn niet toegestaan.
- 1.5 'De Voorwaarden lidmaatschap KNSB internetschaak' zijn van kracht.

2. Plaatsing

Toegelaten worden:

- a. spelers met de Nederlandse nationaliteit, die lid zijn van de KNSB; NB voor de herkenning is het noodzakelijk dat de Nederlandse vlag zichtbaar is bij de spelersgegevens - Als u ingelogd bent, drukt u op F2 en daarna op de button 'zoek coördinaten', kies onderaan voor Nederland.
- b. spelers zonder de Nederlandse nationaliteit, die tenminste een jaar onafgebroken in Nederland woonachtig zijn.
- c. van de spelers moet naast de inlognaam de echte naam bekend zijn.

3. Voorronden

- 3.1 Registratie op chess.com vlak voor de start van de toernooien. De winnaar van elke voorronde plaatst zich voor de finale.
- 3.2 De eindstand wordt vastgesteld volgens de volgende criteria:
 - 1 Score
 - 2 Weerstandspunten
 - 3 SB
 - 4 Loting

4. Finale

- 4.1 De finale bestaat uit:
 - 4 spelers uit de plaatsingstoernooien
 - 2 spelers met de meeste meesterpunten
 - 10 geplaatste spelers.Deze 16 spelers spelen KO matches:
Ronde 1: 2 winstpartijen
Ronde 2: 3 winstpartijen
Ronde 3: 4 winstpartijen
Ronde 4 (finale): 5 winstpartijen
- 4.2 Spelers staan bij de finale onder toezicht van een door de KNSB aangestelde functionaris.

5. Directe plaatsing in de finale

Kandidaten voor directe plaatsing in de finale kunnen zich tot een vooraf gepubliceerde datum melden bij het bondsbureau. De tien spelers met de hoogste FIDE rating plaatsen zich direct voor de finale. De twee spelers met de meeste KNSB meesterpunten over het afgelopen seizoen plaatsen zich direct voor de finale. Indien een speler zich op beide manieren zou plaatsen dan wordt hij op basis van zijn rating geplaatst.

6. Speelschema finale

De zestien geplaatste spelers worden gesorteerd volgens de actuele FIDE ratinglijst, waarbij de hoogste rating nummer 1 krijgt aflopend tot de laagste rating nummer 16. De eerstgenoemde heeft wit in de eerste partij, de kleur wisselt na elke partij.

Ronde 1	Ronde 2	Halve Finale	Finale
A: 1-16	I: E-A	M: I-L	N-M
B: 2-15	J: F-B	N: J-K	
C: 3-14	K: G-C		
D: 4-13	L: H-D		
E: 5-12			
F: 6-11			
G: 7-10			
H: 8-9			

7: Spelregels en speltempo

De wedstrijden worden gespeeld volgens de FIDE-Regels voor het Schaakspel in de officiële vertaling, uitgegeven door de KNSB (laatste uitgave), incl. aanvullingen, voor zover in dit reglement niet anders is bepaald. Het speltempo bedraagt per speler 3 minuten + 3 seconden toegevoegde tijd per zet. De KNSB-Regels Schaken individueel op Playchess zijn daarbij van kracht.

8. De wedstrijdleider

De wedstrijd wordt geleid door een door de KNSB aangestelde wedstrijdleider.

9. Protest

Tegen een beslissing van de wedstrijdleider is beroep mogelijk bij een door de KNSB aangestelde toernooileider. Het protest dient binnen 15 minuten na het einde van de partij per e-mail ingediend te zijn bij de toernooileider. De toernooileider zal binnen een half uur na ontvangst een beslissing nemen. Tegen een beslissing van de toernooileider is geen beroep mogelijk.

10. Titel

De winnaar krijgt de titel: "Internet Kampioen van Nederland ...". De puntjes staan voor het jaar van het behalen van het kampioenschap (bijvoorbeeld 2018).

Dit reglement is vastgesteld door het Algemeen Bestuur van de KNSB op 1 november 2018. Wijziging van dit reglement is slechts mogelijk door het Algemeen Bestuur.