

Reglement kwalificaties NK jeugd tot en met 14, 16 en 20 jaar

Artikel 1: Leeftijdscategorieën

- a. Dit reglement geldt voor de jaarlijks te houden kwalificaties voor de persoonlijke Nederlandse Kampioenschappen voor de Jeugd. Er wordt gespeeld in de navolgende leeftijdscategorieën:

A-1	jeugd t/m 20 jaar	A-2	meisjes t/m 20 jaar
B-1	jeugd t/m 16 jaar	B-2	meisjes t/m 16 jaar
**		C-2	meisjes t/m 14 jaar

** = De kwalificaties voor C-1 jeugd t/m 14 jaar verlopen via 13 regionale voorronden en vallen daardoor buiten dit reglement.

- b. De organisatie bepaalt in overleg met de KNSB voor iedere leeftijdsgroep of de twee categorieën, jeugd en meisjes, binnen die groep hetzij gescheiden, hetzij gemengd gespeeld worden.

Artikel 2: Organisatie, locatie en data

Telkenmale stelt de KNSB voorafgaand aan het seizoen vast:

- de organisator;
- de locatie. De vier locaties zijn bij voorkeur gespreid over Nederland;
- de data waarop wordt gespeeld. De kwalificaties mogen niet later plaatsvinden dan 4 weken voor aanvang van het NK jeugd;
- de data van de verschillende kwalificaties vallen bij voorkeur niet samen. Bij minstens één kwalificatietoernooi wordt niet op zondag gespeeld.

Artikel 3: Aantal gerechtigde plaatsen

- Het aantal te verdienen gerechtigde plaatsen voor het NK jeugd per leeftijdscategorie is als volgt:
A-1: 3, B-1: 3, A-2: 1, B-2: 1, C-2: 3
- Tevens plaatst zich de hoogst geëindigde speler / speelster per categorie van de groep niet gekwalificeerden, gerekend over vier kwalificatietoeren waarvan alleen de beste drie resultaten meetellen.
Voor dit klassement geldt:
 - De hoogste score in punten over de drie toernooien;
 - Indien gelijk, de hoogste score bij toernooi vier;
 - Indien gelijk, de hoogste score tegen de top 3 van elk van de drie toernooien;
 - Loting.
- De Technische Commissie heeft daarnaast het recht om de groepen aan te vullen tot 8 (Meisjes A en B) of de groep op een even aantal deelnemers te laten uitkomen. Dit gebeurt aansluitend aan het vierde kwalificatietoernooi.
- Tot slot wordt er een reservelijst opgesteld per groep voor het geval er een geplaatste speler/speelster tussentijds besluit niet deel te nemen aan het NK Jeugd of in een andere groep gaat uitkomen. De opengevallen plaats(en) wordt(worden) direct na het vierde kwalificatietoernooi ingevuld op basis van een reservelijst. De reservelijst bestaat uit alle nog niet-geplaatste deelnemers van de vier kwalificaties. De volgorde per groep wordt bepaald op grond van de KNSB-rating (1 februari) voor de groepen A en B en de KNSB-Jeugdrating (1 februari) voor de meisjes C.

Artikel 4: Speelronden

Het aantal ronden per categorie is 7, tenzij het aantal deelnemers per categorie minder is dan 8 of hoger is dan 20. De wedstrijdleider bepaalt in deze gevallen in overleg met de organisator hoeveel ronden er gespeeld worden.

Artikel 5: Spelregels

De wedstrijden worden gespeeld volgens de FIDE-Regels voor het Schaakspel, in de officiële Nederlandse vertaling, uitgegeven door de KNSB (laatste uitgave), voor zover in dit Reglement niet anders is bepaald.

Artikel 6: Indeling

De indeling vindt plaats volgens een tevoren vastgestelde versie van het Zwitsers systeem:

- a. De indeling van de Zwitserse groepen vindt plaats op grond van rating:
 - op FIDE-rating indien 80% van de deelnemers of meer er een bezit;
 - zoniet op KNSB-rating indien 80% van de deelnemers of meer wel een KNSB-rating bezit;
 - zoniet op KNSB-jeugd-rating indien 80% van de deelnemers of meer wel een KNSB-jeugd-rating bezit;
- b. Indien het aantal deelnemers in een leeftijdsgroep te klein is om de indeling volgens het Zwitsers systeem te maken, bepaalt de hoofdwedstrijd-leider welk indelingssysteem gehanteerd wordt, alsmede de bijbehorende tiebreak regels.

Artikel 7: Speeltempo

Het speeltempo voor alle categorieën is 55 minuten + 10 seconden increment per zet per persoon per partij indien er in het speelschema een dag met 3 rondes voorkomt of 75 minuten + 10 seconden increment per zet per persoon per partij indien er maximaal 2 rondes op een dag worden gespeeld.

Artikel 8: Verzuimtijd en elektronische communicatiemiddelen

- a. De verzuimtijd is 30 minuten. Een speler verliest de partij als de speler na de verzuimtijd voor het eerst aan het schaakbord verschijnt, tenzij de arbiter anders beslist.
- b. Als ten aanzien van artikel 11 van de FIDE-Regels voor het Schaakspel geconstateerd wordt dat een speler een mobiele telefoon of een ander elektronisch communicatiemiddel meegenomen heeft naar het spelersgebied, dan verliest die speler de partij.
Spelers, ook die arriveren nadat de wedstrijd is begonnen, moeten hun mobiele telefoon of andere elektronische communicatiemiddelen direct uitzetten en afgeven voordat het spelersgebied wordt betreden en aan de wedstrijd wordt begonnen. Het is toegestaan deze af te geven aan de arbitrage.

Artikel 9: Bepaling stand

1. De eindrangschikking in een kampioenschap wordt allereerst op basis van wedstrijdpunten opgemaakt. Als twee of meer spelers in een van de categorieën A-1 t/m C-2 met een gelijk aantal punten eindigen, dan is het volgende van toepassing:
 - a. gaat het om een plaats die recht geeft op een kwalificatieplaats dan wordt er een beslissingswedstrijd/match gespeeld.
 - i. bij twee, drie of vier spelers op dezelfde dag als de laatste ronde van de reguliere kwalificatiewedstrijd;
 - ii. bij meer dan vier spelers wordt in overleg direct met de betrokkenen een alternatieve datum afgesproken.
 - b. in alle andere gevallen wordt de volgorde bepaald door:
 - i. meeste weerstandspunten ('wp' of 'Buchholz')
 - ii. hoogste Sonneborn Berger-score ('SB')
 - iii. indien hierdoor geen beslissing wordt verkregen, worden de gelijk geëindigden ex aequo alfabetisch in de eindstand vermeld. Indien er trofeeën mee gemoeid zijn, worden deze hierop aangepast, dan wel extra besteld.

2. De procedure bij de beslissingswedstrijden is afhankelijk van het aantal betrokken spelers.
 - a. Twee spelers:

er wordt een beslissingsmatch gespeeld van 2 partijen met een speeltempo van 5 minuten per speler aangevuld met 3 seconden extra tijd per zet. Indien deze match gelijk eindigt, dan start na een pauze van 10 minuten en een nieuwe loting om de kleur een nieuwe serie snelschaakpartijen, met dien verstande, dat de eerste winstpartij de match onmiddellijk beëindigt en de winnaar van de match bekend is. Bij deze serie snelschaakpartijen wordt na iedere serie van 2 partijen opnieuw geloot om de kleur. Het speeltempo voor deze 'sudden death' snelschaakpartijen bedraagt: wit 4 minuten, en zwart 5 minuten beide aangevuld met 3 seconden per zet.
 - b. Drie of meer spelers:

er wordt een dubbelrondige competitie gespeeld met een speeltempo van 5 minuten per speler aangevuld met 3 seconden extra tijd per zet. Bij een gelijk aantal wedstrijdpunten wordt de rangschikking bepaald door

 - i. het onderling resultaat in deze dubbelrondige competitie en
 - ii. de hoogste SB-score in deze dubbelrondige competitie.

Als er dan nog geen beslissing is gevallen, wordt na een pauze van 10 minuten de procedure herhaald volgens (a) of (b), met dien verstande dat er in situatie (a) meteen gespeeld wordt met het tempo volgens 'sudden death', en dat er in situatie (b) na elke enkelrondige competitie spelers kunnen afvallen en een nieuwe procedure volgens (a) of (b) kan worden gestart. Indien nodig wordt er slechts voor elke 'onevengenummerde halve competitie' om de kleurverdeling geloot; de evengenummerde is tegengesteld aan eerstgenoemde als deze met dezelfde spelers voortgezet moet worden. In de enkelrondige competities tellen onderling resultaat en SB-score niet mee.
3. De beslissingswedstrijden worden gespeeld volgens de FIDE Regels voor het schaakspel met uitzonderingen van de volgende bepalingen:
 - a. de spelers zijn niet verplicht te noteren. In plaats daarvan zal de scheidsrechter of een plaatsvervanger daarvoor zorgdragen;
 - b. te allen tijde mogen de spelers het notatiebiljet inzien;
 - c. indien een speler remise claimt volgens een van de leden van artikel 9 van de FIDE Regels voor het schaakspel, zal hij, indien dit is voorgeschreven, zelf de zet die hij van plan is te spelen op het notatieformulier schrijven.

Aan het begin van de beslissingswedstrijden zal de scheidsrechter tevens mededelen of er 'voldoende toezicht' is. In dat geval gelden de normale wedstrijdregels (arbiter kan ingrijpen).

Artikel 10: Wedstrijdleader

De (hoofd)wedstrijdleader is belast met de uitvoering en handhaving van dit reglement en het beslissen in alle geschillen en onvoorziene gevallen welke zich ter plaatse mochten voordoen.

Artikel 11: Beroep

Tegen elke beslissing van de (hoofd)wedstrijdleader kan een speler, mits direct na het bekend worden van die beslissing, protest aantekenen. Een dergelijk protest dient schriftelijk te worden ingediend bij de hoofdwedstrijdleader, die voor onverwijld behandeling door de hoofdscheidsrechter zorg draagt. De hoofdscheidsrechter doet bindend uitspraak.