

## Toernooischema en toernooiregels landelijke Schaak-Off

### Tijdschema:

- 12.00 – 12.30 uur, aanmelding
- 12.45 – 13.00 uur, opening
- 13.00 – 13.50 uur, 1<sup>e</sup> ronde
- 14.00 – 14.50 uur, 2<sup>e</sup> ronde
- 15.00 – 15.50 uur, 3<sup>e</sup> ronde
- 16.00 – 16.15 uur, eventuele beslissingswedstrijden om de eerste plaats met versneld tempo (3 minuten plus 1 seconden increment)
- 16.15 – 16.45 uur, prijsuitreiking
- 17.00 uur, sluiting

### Prijzen:

In elke groep is er een prijs voor de winnaar. De anderen in de groep ontvangen een aandenken.

### Toernooiregels:

We spelen volgens licht-aangepaste (in vergelijking met het officiële reglement) schaakregels:

1. Op het moment dat u een stuk aanraakt, bent u verplicht deze te zetten (\* tenzij het niet mogelijk is om een (legale) zet te doen).
2. Op het moment dat u een stuk heeft losgelaten op een ander veld, is de zet gedaan (en mag het niet gewijzigd worden);
3. 2 Onreglementaire zetten is NIET verloren, maar wordt verder gegaan bij de laatste legale zet;
4. Het speeltempo is 20 minuten en 5 seconden per zet (per persoon). Mocht u meer tijd verbruiken, dan heeft u de partij verloren. Tenzij uw tegenstander alleen nog een koning heeft, dan is de partij remise;
5. U wordt vriendelijk verzocht uw mobiele telefoon uit te zetten tijdens de partij. Mocht u dat per ongeluk vergeten, is dat geen probleem;
6. Probeer met dezelfde hand te zetten, als de klok in te drukken;
7. Mocht er tijdens de partij iets gebeuren, waarbij u niet de spelregels weet, dan mag u de klok stilzetten en de wedstrijdleader erbij halen;
8. Uitsluitend de twee spelers mogen zich met de eigen partij bezighouden. Toeschouwers of medespelers mogen niets zeggen of aanwijzen;
9. De spelers dienen na afloop van elke partij de beginstand weer klaar te zetten, nadat de uitslag is doorgegeven aan de wedstrijdleiding;
10. Volgorde bij de eindstandbepaling:
  - 1) Aantal gescoorde punten
  - 2) Onderling resultaat
  - 3) Bij gelijk eindigen op de eerste plaats en het onderling resultaat was gelijk, dan worden er beslissingswedstrijden gespeeld tussen de betreffende spelers met versneld tempo (3 minuten plus seconden increment).  
Bij 2 spelers, twee wedstrijden, een keer wit en een keer zwart. Is het dan nog gelijk dan volgt een wedstrijd van sudden death waarbij wit moet winnen en zwart aan remise genoeg heeft voor de winst in de groep, wit krijgt daarvoor 30 seconden meer dan zwart op de klok. Er wordt geloot om de kleur.  
Bij 3 of 4 spelers, wordt een enkelvoudige competitie van 3 ronden gespeeld en eventueel nog een sudden death wedstrijd.